

Pressemitteilung vom 19. August 2025

## **Programmierspaß geht in die zweite Runde** **Coding-Fähigkeiten in der Stadtbibliothek erweitern**

Im vergangenen Jahr konnten interessierte Kinder und Jugendliche in der Neustädter Stadtbibliothek erste Einblicke in die Welt des Programmierens gewinnen. Mit der visuellen Programmiersprache „Scratch“ lassen sich Abläufe und Zusammenhänge beim Coding spielerisch und leicht verständlich erklären.

In diesem Jahr wird das Wissen vertieft und erweitert. Die Stadtbibliothek lädt am Samstag, den 13. September, von 10 bis 17 Uhr zur Open Library „Scratch 2.0“ ein. Hier können Teilnehmende den nächsten Schritt in der Programmierung gehen und Scratch mithilfe passender Hardware erweitern. Die Besucherinnen und Besucher dürfen sich auf spannende Projekte freuen, wie etwa interaktive Plakate oder Geschicklichkeitsspiele, die mit der Leiterplatte Makey Makey umgesetzt werden.

Da die Projekte etwas Zeit in Anspruch nehmen, sollten Interessierte mindestens zwei Stunden einplanen. Damit die Veranstaltung gut koordiniert werden kann, wird um eine vorherige Anmeldung in der TouristInformation unter [touristinfo@neustadtanderorla.de](mailto:touristinfo@neustadtanderorla.de) oder telefonisch unter 036481-852222 gebeten.